OLD-SCHOOL ESSENTIALS
RETRO ADVENTURE GAME

PJ: Akar
CLASSE: Guerrier
NIVEAU: 1
AL: Neutre
TITRE:
DV: d8

COMBAT

PV	MAX
3	3

INIT:

MOUVEMENT: 6m (REN) / 18m (EX) / 18km (VO)

CA: 15 (SANS ARMURE: 9)

BONUS ATT. EN MELEE: 0

BONUS ATT. A DIST.: -1

FACULTES SPECIALES, ARMES

CARACTERISTIQUES

FOR	INT	SAG	DEX	CON	CHA
12 / 0	9 / 0	8 / -1	6 / -1	10 / 0	11 / 0

JETS DE PROTECTION

MORT. POISON	BAGUETTES	PARALYSIE PETRIFICATION	SOUFFLES	SORTS. BATONS
12	13	14	15	16

EXPERIENCE

XP: 0

SUIV.: 2000

%: 0%

EQUIPEMENT

armure de plaques
marteau de guerre
dague
arc court
carquois de 20 flèches

6 torches
sac à dos
outre
rations de fer pour 1 semaine
corde de 15 m
petit sac

PORTRAIT

PP:
PO: 10
PE:
PA:
PC: